

НУЖЕН ЛИ UML?

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

WWW.JAVABEGIN.RU

БЛОК: ПРАКТИКА UML

Применение UML

Как и любой инструмент UML нужно
использовать по назначению



- UML должен помогать, а не мешать (многие его используют, потому что «надо» или «модно», хотя реальной помощи не приносит) – аналогия «ООП ради ООП»
- **Главная цель** – не доскональное описание всех мелочей с помощью UML (сложнее будет потом сопровождать), а основные моменты – чтобы с разных сторон было понятно как работает приложения, как функционирует код
- Проектирование, которое часто выполняют на листочке, нужно описывать в UML диаграммах
- Может применяться к любому уровню приложения: графической оболочке, бизнес процессам, БД и пр.



Заметки

- Сразу закладывать время на проектирование и разработку UML (при планировании времени на разработку проекта)
- Какие-то моменты например будут понятны только по коду
- UML располагает к написанию правильного ООП кода
- Синхронизация кода и UML диаграмм – одна из проблем, поэтому слишком сильная детализация в UML не нужна
- UML – это инструмент, поэтому помимо знания синтаксиса различных диаграмм очень важно понимать, как проектировать в стиле ООП (структура объектов, разделение обязанностей между ними, применение принципов ООП)
- **Отталкиваться нужно от знаний ООП, а UML – как вспомогательный инструмент**
- Сначала желательно учиться рисовать диаграммы с помощью программ, инструментов - потом уже «от руки»
- Внедрение UML в проект нужно выполнять постепенно, пошагово



Заметки

- UML должен помогать, а не мешать (многие его используют, потому что «надо» или «модно», хотя реальной помощи не приносит) – аналогия «ООП ради ООП»
- **Главная цель** – не доскональное описание всех мелочей с помощью UML (сложнее будет потом сопровождать), а основные моменты – чтобы с разных сторон было понятно как работает приложения, как функционирует код
- Подготовка к битве важнее самой битвы!
- Какие типы диаграмм использовать – зависит от проекта (нет четких правил или требований – каждый сам решает)

....

Принцип «от общего к частному»

- Принцип действует практически везде:
 - проектирование – от общего описания требований и сценариев – к конкретному коду
 - описание прецедентов
 - при написании кода – от абстракции к реализации
- UML может использоваться в любой методологии разработки

Для использования UML даже не обязательно знать язык программирования (но основные принципы ООП все равно нужно понимать)